AR.Drone

Bedienungsanleitung

Parrot AR.Drone

Inhalt

Sicherheitsmaßnahmen

Warnhinweis zur Epilepsie 1
Schädigung aufgrund von wiederholten Bewegungen und Augenmüdigkeit 1
Magneten 2
Nutzung und Wartung 2
Batterie 3
- Warnhinweis 3
- Aufladen 3
- Nutzung und Aufbewahrung 3
- Recycling 4
- Zusatzbatterie – Schutz gegen Fälschungen 4

Haustiere 4

Erste Nutzung

Vorbemerkung 5
- Inhalt der Verpackung 5
- Herunterladen der Anwendungen 6

Batterie 6
- Aufladen der Batterie 6
- Einlegen der Batterie 7
- Überprüfung des Batteriestatus des iPhone 7

Indoor-Verwendung 7
Outdoor-Verwendung 8
Das iPhone mit der AR.Drone verbinden 9
- Aktivierung des Flugmodus 9
- Anschluss des iPhone an das Wi-Fi-Netz der AR.Drone 9
- Verwendung der AR.Drone mit mehreren iPhones 9

LED 10
- Arten der LED-Anzeigen 10
- LED-Anzeige der Motoren 10
- LED-Anzeige des Systems 10

Einstellungen 11
- Grundeinstellungen 11
- Fortgeschrittene Einstellungen 12

Häufig auftretende Probleme 13
- Überprüfung der IP-Adresse der AR.Drone 13
- Das Wi-Fi-Netz löschen 14
- Deaktivierung des Wi-Fi-Modus 14
- Das iPhone reinitialisieren 15
- Den Speicher der AR.Drone löschen 15

Die AR.Drone neu starten 16

Freiflug

Vorbemerkung 17
Positionierung des iPhone 17
Position der Hände auf dem iPhone 18
Farben der LED-Anzeigen 18
Einstellungen 18
Steuerung 18
Start 18
Status-Icons 18
Steuerung 19
Autopilot 20
Wechsel der Kamera 20
Landung 20
Notfalltaste 21
Die Taste Reset 21
Verbindungsverlust während der Nutzung 21
Entfernung 21
Batterie 21
Anruf / SMS 21
Kalendererereignis 22
Unterbrechung der Anwendung 22
Fehlermeldung 22
Probleme beim Starten 22
Alarmmeldung 23
Notfallmeldung 23

Allgemeine Informationen

Haftungsausschluss 25
Garantie 25
Korrekte Entsorgung dieses Produkts 26
Konformitätserklärung 26
Copyright 26
Eingetragene Marken 27
Warhinweise Batterie 27

Sicherheitsmaßnahmen

Sicherheitsinformationen - Lesen Sie die folgenden Hinweise gut durch, bevor Sie die AR.Drone benutzen oder sie von Ihrem Kind benutzen lassen. Jegliche Nichtbeachtung dieser Empfehlungen kann Verletzungen nach sich ziehen.

Warnhinweis zur Epilepsie

- Manche Personen (ca. 1 von 4000) können bei starken Lichtstimulationen (schnell aufeinander folgende Bilder, Blitze) epileptische Anfälle bekommen oder das Bewusstsein verlieren. Manche Menschen können solche Anfälle bekommen, wenn sie Videospiele spielen, die solche Stimulationen enthalten, auch wenn sie keine medizinische Vorgeschichte haben oder noch nie selbst epileptische Anfälle hatten.
- Wenn Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie bei Auftreten von Lichtstimulationen bereits Symptome in Zusammenhang mit Epilepsie hatten (epileptischer Anfall oder Bewusstseinsverlust), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.
- Eltern müssen besonders auf Ihre Kinder achten, wenn diese mit Videospielen spielen.
- Wenn Sie oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome aufweisen: Schwindel, Sehstörungen, Kontraktion der Augen oder der Muskeln, momentaner Bewusstseinsverlust, Orientierungsstörung, Anfall oder unfreiwillige Bewegung oder Krampf, hören Sie sofort auf zu spielen und suchen Sie einen Arzt auf, bevor Sie weiterspielen.
- Um das Risiko eines Anfalls während der Nutzung der Videospiele zu verringern:
    - Spielen Sie in einem Raum mit ausreichender Beleuchtung und halten Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
    - Machen Sie pro Stunde eine 15-minütige Pause.
    - Vermeiden Sie es zu spielen, wenn Sie müde sind oder Ihnen Schlaf fehlt.

Schädigung aufgrund von wiederholten Bewegungen und Augenmüdigkeit

Mehrere Stunden lang Videospiele zu spielen können Ihre Muskeln und Gelenke ermüden, Ihre Augen oder sogar Ihre Haut reizen. Befolgen Sie folgende Empfehlungen, um Sehnenscheidentzündungen, Karpaltunnelsyndrom, Augenermüdung oder Hautentzündungen zu vermeiden:

- Spielen Sie nicht übermäßig. Eltern müssen kontrollieren, dass ihre Kinder nicht übermäßig spielen.
- Machen Sie jede Stunde eine 10-15-minütige Pause, auch wenn Sie sich wohl fühlen.
- Wenn Ihre Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde sind oder weh tun wenn Sie spielen, ruhen Sie sich mehrere Stunden lang aus, bevor Sie weiterspielen.
- Wenn die Müdigkeit oder der Schmerz während oder nach dem Spiel fortbesteht, hören Sie auf zu spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

Magneten

Nicht für Kinder unter 14 Jahren geeignet. Dieses Produkt enthält kleine Magneten. Wenn sie verschluckt werden, können sich die Magneten im Darm aneinanderhaften und schwere Verletzungen hervorrufen. Sollte ein Magnet verschluckt werden, rufen Sie sofort einen Arzt.

Nutzung und Wartung

- **Die AR.Drone ist nicht für Kinder unter 14 Jahren geeignet.**
- **Um die AR.Drone drinnen zu verwenden bringen Sie die Verkleidung mit Rotoren an, um den AR.Drone im Fall eines Zusammenstoßes mit einem anderen Gegenstand zu schützen.**
- **Behalten Sie die AR.Drone immer in direkter Sichtweite, insbesondere um Personen- und Sachschäden zu vermeiden.**
- **Es ist möglich, dass die Nutzung der AR.Drone in bestimmten öffentlichen, gefahrenträchtigen oder besonders geschützten Bereichen wie beispielsweise in der Nähe von Flughäfen, Bahnanlagen oder dem Straßenverkehr nicht erlaubt ist. Vergewissern Sie sich vor dem Einsatz der AR.Drone, dass dieser an dem Ort, an dem Sie sich befinden, gestattet ist. Beachten Sie bei der Verwendung der AR.Drone stets die Privatsphäre anderer.**

- Achten Sie darauf, dass zur in Betrieb befindlichen AR.Drone, insbesondere bei Start und Landung, stets ein Sicherheitsabstand von mindestens 1 Meter eingehalten wird.
- Die Propeller der AR.Drone können während des Fluges Personen oder Gegenständen Schäden zufügen. Fassen Sie das AR.Drone nie an, wenn die Propeller in Bewegung sind. Warten Sie, bis die Propeller ganz still stehen, bevor Sie das AR.Drone anfassen. Halten Sie insbesondere Kinder und Haustiere in sicherer Entfernung. Halten Sie eine ausreichende Entfernung zwischen den Propellern und Personen, Tieren oder Gegenständen ein.
- Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht abgedeckt werden.
- Verwenden Sie nur das vom Hersteller vorgegebene und zugelassene Zubehör.
- In der Nähe von starken Magnetfeldern, Funkwellen oder starker Strahlung kann es sein, dass die Kamera der AR.Drone nicht störungsfrei funktioniert.
- Eindringender Sand oder Staub kann die AR.Drone unwiderruflich beschädigen.
- Verwenden Sie die AR.Drone nicht unter schlechten Witterungsbedingungen (zum Beispiel bei Regen, starkem Wind, Schnee) oder bei unzureichenden Sichtbedingungen (zum Beispiel nachts).
- Halten Sie die AR.Drone entfernt von Hochspannungsleitungen, Bäumen, Gebäuden oder sonstigen potentiell gefährlichen Zonen.
- Verwenden Sie die AR.Drone nicht in einer Umgebung mit zahlreichen Wi-Fi® Netzen (Router, Internet-Boxen etc.). Die AR.Drone funktioniert umso störungsfreier, je geringer die Anzahl umliegender Wi-Fi-Netze ist.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe flüssiger Substanzen. Lassen Sie die AR.Drone nicht auf dem Wasser oder einer feuchten Oberfläche landen. Dies könnte unwiderrufliche Schäden verursachen.

Batterie

Warnhinweis

- Da die Verwendung einer Lithium-Polymer-Batterie sehr gefährlich sein kann und zu schweren Schäden für Personen und Güter führen kann, verpflichtet sich der Nutzer, die Verantwortung diesbezüglich zu übernehmen.
- Da der Hersteller und der Händler die richtige Anwendung der Batterie (Laden, Entladen, Lagerung etc.) nicht kontrollieren können, können sie nicht für daraus resultierende Schäden an Personen oder Gütern verantwortlich gemacht werden.
- Bei Auslaufen der Batterie dafür sorgen, dass die Batterieflüssigkeit weder mit Ihrer Haut, noch mit Ihren Augen in Kontakt kommt. Wenn Ihre Haut mit Batterieflüssigkeit in Kontakt kommt, waschen Sie die Haut reichlich mit Seife und Wasser.
  Sollten Ihre Augen mit Batterieflüssigkeit in Verbindung kommen, spülen Sie sie gründlich mit kaltem Wasser aus und kontaktieren Sie einen Arzt.Wenn Sie einen eigenartigen Geruch, ein Geräusch oder Rauch in der Nähe des Ladegerätes feststellen, ziehen Sie es sofort aus der Steckdose.
- Die Nichtbefolgung der obigen Anweisungen kann zum Austreten von Gas, Brand, Stromstoß oder einer Explosion führen.

Aufladen

- Die Parrot-Batterie darf nur mit dem Parrot-Ladegerät verwendet werden.
- Nie ein beschädigtes Ladegerät benutzen. Laden Sie nie eine Batterie, die aufgequollen, ausgelaufen oder beschädigt ist.
- Laden Sie die Batterie nicht übermäßig auf. Wenn die Batterie ganz aufgeladen ist, sie vom Ladegerät trennen: Lassen Sie die Batterie nicht am Netz, wenn sie bereits aufgeladen ist. Es kann sonst zu einer Überhitzung kommen.
- Laden Sie die Batterie nicht in der Nähe entzündlicher Stoffe, einer brennbaren Oberfläche (Teppich, Parkett, Holzmöbel...) oder eines Stromleiters auf. Lassen Sie die Batterie während des Ladevorgangs nicht unbeaufsichtigt.
- Laden Sie niemals die Batterie sofort nach Verwendung des AR.Drone auf, da sie noch heiß sein könnte. Lassen Sie es auf Umgebungstemperatur abkühlen.
- Die Batterie und das Ladegerät dürfen beim Aufladen der Batterie nicht bedeckt werden.
- Laden Sie die Batterie bei Temperaturen zwischen 0°C und 40°C.

Nutzung und Aufbewahrung

- Verwenden Sie nie eine Batterie, die aufgequollen, ausgelaufen oder beschädigt ist oder die einen eigenartigen Geruch hat.
- Lassen Sie die Batterie nie in der Nähe von Kindern.
- Werfen Sie die Batterie nicht ins Feuer. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt der Batterie mit einer

Flüssigkeit. Das Gerät weder im Regen, noch in der Nähe anderer feuchter Stellen benutzen. Die Batterie nie in einen Mikrowellenherd oder einem Tank unter Druck legen.

- Die Batterie darf nicht zerlegt, angebohrt, verbogen oder zerschnitten werden. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf die Batterie oder das Ladegerät. Vermeiden Sie es, die Batterie herunterfallen zu lassen.
- Das Ladegerät nie mit Lösemitteln, alkoholhaltigen Reinigungsmitteln oder anderen brennbaren Reinigungsmitteln reinigen.
- Kurzschlüsse unbedingt vermeiden. Den direkten Kontakt mit der in der Batterie enthaltenen Elektrolyse vermeiden. Die Elektrolyse und die Elektrolysedämpfe sind schädlich für die Gesundheit.
- Bewahren Sie Ihr Gerät bei Umgebungstemperatur auf. Setzen Sie das Gerät keinen extremen Temperaturen aus. Setzten Sie das Gerät keinen hohen Temperaturunterschieden aus.
- Lassen Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Wärmequelle.
- Entfernen Sie die Batterie, wenn Sie das Gerät nicht benutzen.
- Entfernen Sie das Ladegerät, wenn die Batterie fertig aufgeladen ist.

Recycling

Leere Batterien in den Hausmüll zu entsorgen schadet der Umwelt. Beschädigte Batterien oder Batterien, die nicht mehr verwendet werden können, müssen in einem speziell dafür bestimmten Container entsorgt werden. Wenden Sie sich bezüglich der Modalitäten der Mülltrennung an Ihre Stadtverwaltung.

Zusatzbatterie – Schutz gegen Fälschungen

Die Verwendung einer Lithium-Polymer-Batterie, die nicht den von Parrot definierten Qualitätskriterien entspricht, kann eine Beeinträchtigung des AR.Drone sowie schwerwiegende Sach und Personenschäden mit sich bringen. Wenn Sie eine neue Batterie für Ihren AR-Drone erworben haben oder über ihre Herkunft nicht sicher sind, überprüfen Sie, ob Sie das nebenstehende Etikett vorfinden. Es muss 2 Codes (auf jeder Batterie unterschiedlich) enthalten. Einer davon ist ein sechsziffriger mehrzahliger Code.

Haustiere

Vermeiden Sie die Verwendung der AR.Drone in der Nähe von Haustieren, vor allem Hunden. Die AR. Drone hat einen Ultraschallhöhenmesser mit einer Emissionsfrequenz von 40kHz. Ultraschallwallen können bestimmte Haustiere irritieren, vor allem Hunde. Eine Verwendung der AR.Drone in der Nähe eines Hundes kann also ungewöhnliches Verhalten auslösen und ihn sogar gefährden.

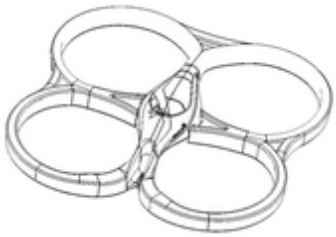
Erste Nutzung

Vorbemerkung

Hinweis: *iPod touch, iPhone und iPad werden in diesem Leitfaden mit dem Begriff "iPhone" bezeichnet.*

Inhalt der Verpackung

AR.Drone



Verkleidung mit Rotoren (Verwendung drinnen)

Verkleidung ohne Rotoren (Verwendung draußen)

Batterie

Ladegerät

Adapter

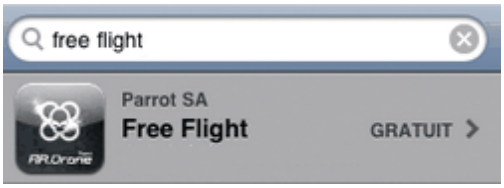
Sticker

- Entfernen Sie die Schutzklebebänder von der AR.Drone, der Kamera und den beiden Verkleidungen.
- Bewahren Sie die mitgelieferten Sticker auf. Sie müssen sie auf der Innenverkleidung an die durch die kleinen Markierungen gekennzeichneten Stellen kleben, um das Multi-Spieler-AR.Flying Ace spielen zu können.

Herunterladen der Anwendungen

Gehen Sie auf App Store und laden Sie die Anwendungen der AR.Drone herunter.

AR.FreeFlight Free Flight ist die Grundanwendung. Sie ermöglicht, die AR.Drone von Ihrem iPhone aus zu steuern.
Sie ermöglicht Ihnen, die grundlegenden Bewegungen zu lernen, wie aufsteigen, absteigen, drehen, vorwärts und rückwärts fliegen.



AR.FlyingAce Die Anwendung AR.FlyingAce ermöglicht Ihnen, eine andere AR.Drone im selben Wi-Fi-Netz bei epischen Luftschlachten zu bekämpfen. Diese Anwendung wird in Kürze erhältlich sein.

Batterie

Aufladen der Batterie

1. Wählen Sie den für Ihr Land passenden Adapter und schließen Sie ihn am Transformator an. Sie müssen unbedingt das Geräusch zur Bestätigung des Anschlusses hören.

2. Verbinden Sie die Batterie mit dem Ladegerät.

Achtung: Beim Anschluss des Adapters an den Transformator keine Gewalt anwenden.

3. Das Stromkabel mit dem Transformator verbinden und diesen an die Stromversorgung anschließen.

Anmerkungen:

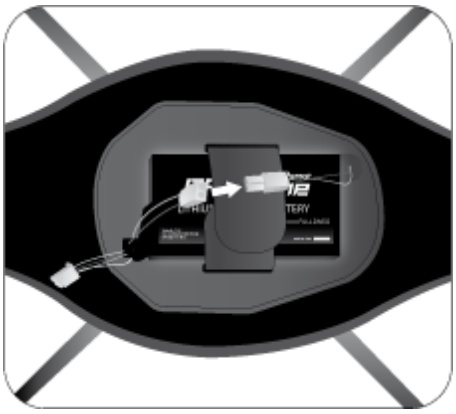
- Die Ladezeit der Batterie beträgt 1Std 30 Minuten.

- Die Statusanzeige wird grün, wenn der Ladevorgang beendet ist.

- Die Anzeigen mit den Ziffern 1 bis 3 blinken, wenn die entsprechenden Zellen abgeglichen werden.

Einlegen der Batterie

1. Legen Sie die Batterie in den entsprechenden Steckplatz ein.
2. Stellen Sie unter Verwendung des Befestigungssystems sicher, dass sie korrekt eingelegt ist.
3. Verbinden Sie sie mit der AR.Drone.



Überprüfung des Batteriestatus des iPhone

Um die AR.Drone unter optimalen Bedingungen zu verwenden, stellen Sie sicher, dass die Batterie Ihres iPhone gut geladen ist. Ein schwacher oder durchschnittlicher Batteriestatus kann weniger gute Leistungen der AR.Drone bewirken: Reaktionsfähigkeit der Steuerungen, Qualität des Videoflusses etc.

Indoor-Verwendung

Achtung: Lassen Sie die AR.Drone nicht in der Nähe von kleinen Kindern, Haustieren oder zerbrechlichen Gegenständen fliegen.

- Bringen Sie die Verkleidung mit Rotoren an, um die AR.Drone im Fall eines Zusammenstoßes mit einem anderen Gegenstand zu schützen.

- Stellen Sie die AR.Drone in die Mitte eines hindernisfreien Raums (mindestens 4m x 4m). Halten Sie sich 1 Meter hinter dem Gerät (die Vorderseite des Geräts ist leicht anhand der Kamera erkennbar).
- Bei den Einstellungen der Anwendung AR.Free Flight deaktivieren Sie die Optionen **Outdoor Shell** und **Outdoor Flight**.

Outdoor-Verwendung

- Verwenden Sie die Parrot AR.Drone nicht unter schlechten Witterungsbedingungen (Regen, starker Wind, Schnee) oder bei unzureichenden Sichtbedingungen (nachts).
- Auch wenn der Autopilot eventuelle Turbulenzen kompensiert, die vom Wind verursacht werden, vermeiden Sie, die AR.Drone fliegen zu lassen, wenn die Windgeschwindigkeit über 15km/h beträgt.

Hinweis: Beachten Sie, dass sich die Windstärke, die Sie an dem Ort fühlen, an dem Sie die AR.Drone steuern, von der Windstärke an dem Ort, wo sich die AR.Drone befindet, sehr stark unterscheiden kann. Dies kann unerwünschte Änderungen der Flugbahn erklären.

- Installieren Sie die Verkleidung ohne Rotoren.

- Stellen Sie die AR.Drone auf eine ebene und trockene Fläche in einem hindernisfreien Bereich. Halten Sie sich 1 Meter hinter dem Gerät (die Vorderseite des Geräts ist leicht anhand der Kamera

erkennbar).

- Bei den Einstellungen der Anwendung AR.Free Flight aktivieren Sie die Optionen **Outdoor Shell** und **Outdoor Flight**.

Das iPhone mit der AR.Drone verbinden

Aktivierung des Flugmodus

Wir empfehlen Ihnen, Ihr iPhone für einen besseren Verwendungskomfort auf Flugmodus zu stellen.. Wählen Sie dafür **Einstellungen > Flugmodus**.

Anschluss des iPhone an das Wi-Fi-Netz der AR.Drone

1. Schließen Sie die Batterie der AR.Drone an und stellen Sie sicher, dass die LED-Anzeigen für die Motoren grün sind.
2. Auf Ihrem iPhone wählen Sie **Einstellungen > Wi-Fi**.
   > Es erscheint die Liste der verfügbaren Wi-Fi-Peripheriegeräte.
3. Wählen Sie **ardrone_parrot**.

Hinweis: Der Name, unter dem die AR.Drone von den anderen Wi-Fi-Geräten erkannt wird, kann geändert werden. ▸ *Siehe Abschnitt Grundeinstellungen für weitere Informationen.*

4. Warten Sie, bis der Name des Netzes markiert ist.
   > Das Wi-Fi-Logo erscheint am iPhone-Display.

Hinweis: Wenn einmal die Verbindung zwischen Ihrem iPhone und der AR.Drone etabliert wurde, sind die beiden Geräte automatisch verbunden. Nur das iPhone, das Sie soeben angeschlossen haben, kann mit der AR.Drone verwendet werden.
▸ *Zur Verwendung der AR.Drone mit einem zweiten iPhone siehe Abschnitt Verwendung der AR.Drone mit mehreren iPhones.*

Verwendung der AR.Drone mit mehreren iPhones

Wenn Sie Ihre AR.Drone mit einem anderen iPhone verwenden möchten, müssen Sie den Speicher der AR.Drone löschen.

Siehe Abschnitt Den Speicher der AR.Drone löschen für weitere Informationen.

LED

Arten der LED-Anzeigen

Die LED-Anzeigen (Lumineszenz-Dioden) sind die kleinen roten und grünen Lichter. Man unterscheidet auf der AR.Drone zwei Arten von LED-Anzeigen:

- die 4 LED-Anzeigen für die Motoren, auf der Höhe der Propeller;
- die LED-Anzeige fürs System, unterhalb der AR.Drone.

LED-Anzeige der Motoren

Verhalten der LED-Anzeigen	Bedeutung
Die 4 LED-Anzeigen sind rot.	Netzspannung einschalten
Jede LED-Anzeige blinkt rot, eine nach der der anderen.	Die Motoren werden initialisiert.
Die 4 LED-Anzeigen blinken grün.	Die AR.Drone startet oder landet gerade.
Die 2 LED-Anzeigen vorne sind grün. Die 2 LED-Anzeigen hinten sind rot.	Die AR.Drone fliegt gerade. Anhand dieser Farben können Sie leicht die Vorder- bzw. Rückseite der AR.Drone erkennen (wenn Sie vom Gerät weiter weg sind).
Die 4 LED-Anzeigen blinken rot und grün.	Der Speicher der AR.Drone ist soeben durch Druck auf die Taste Reset gelöscht worden.

LED-Anzeige des Systems

Warten Sie 20 Sekunden, nachdem Sie die Batterie an die AR.Drone angeschlossen haben. Überprüfen Sie dann die Farbe der LED-Anzeige des Systems.

Hinweis: Drehen Sie die AR.Drone nicht um, wenn Sie die Farbe der LED-Anzeige des Systems überprüfen. Es ist besser, dafür einfach das Gerät hochzuheben.

- Wenn die LED-Anzeige grün ist, können Sie abfliegen.
- Wenn nach 20 Sekunden die LED-Anzeige rot oder orange ist, trennen Sie die Batterie und

schließen Sie sie dann wieder an.

Einstellungen

Berühren Sie das Icon um zum Menü der Einstellungen der AR.Drone zu gelangen.

Taste	Ermöglicht,
OK	die geänderten Einstellungen zu bestätigen
Flat Trim	den Wert der Inertialsensoren auf 0 zu stellen. Stellen Sie sicher, dass die AR.Drone auf einer ebenen Fläche steht, bevor Sie diese Taste betätigen.
Clear	die Standardparameter wieder herzustellen.

Grundeinstellungen

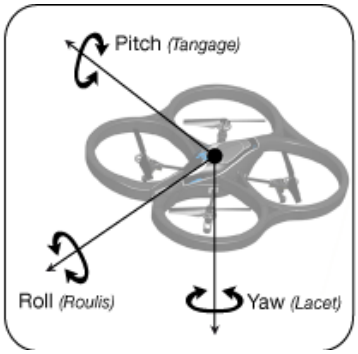
Option	Ermöglicht,
Accelero disabled ON	Die Verwendung des Beschleunigungsmessers des iPhone zur Steuerung der AR.Drone aktivieren / deaktivieren. Wenn der Beschleunigungsmesser des iPhone deaktiviert ist, ersetzt ein zweiter Joystick die Taste des Beschleunigungsmessers. Verwenden Sie diese Taste, um mit der AR.Drone vorwärts bzw. rückwärts oder nach rechts bzw. nach links zu fliegen.
Left-handed OFF	Den Linkshänder-Modus aktivieren / deaktivieren. Der Linkshänder-Modus ermöglicht die Steuerungen auf dem iPhone umzukehren.
Pairing ON	Die Zuordnung iPhone - AR.Drone löschen. Deaktivieren Sie die Option **Pairing**, um die AR.Drone einem anderen iPhone zuzuordnen. ***Hinweis:*** *Die Deaktivierung der Option* ***Pairing*** *hat dieselbe Wirkung wie ein Druck auf die Taste* ***Unpair*** *unter der AR.Drone.*
SSID ardrone_parrot	Ändern Sie den Namen, unter dem die AR.Drone von Ihrem iPhone und anderen Wi-Fi-Geräten erkannt wird. ***Hinweis:*** *Sie müssen die Anwendung schließen, die AR. Drone neu starten und die Verbindung mit dem iPhone neu herstellen, damit der neue Name berücksichtigt wird.*
Altitude Limited ON	die maximale Höhe zu begrenzen, die die AR.Drone erreichen kann.

	• Wenn die Option aktiviert ist, kann die AR.Drone eine Höhe von 3 Metern nicht überschreiten. • Wenn die Option deaktiviert ist, kann die AR.Drone bis zu den Grenzen Ihres Wi-Fi-Netzes aufsteigen. Wenn die AR.Drone diese Grenze überschreitet, kommt sie automatisch auf eine Höhe von ca. 6 Metern herab. ***Hinweis:*** *Wir empfehlen Ihnen, bei Ihren ersten Flügen mit der AR.Drone diese Option nicht zu deaktivieren.*
Outdoor Shell OFF	die auf der AR.Drone installierte Verkleidung zu wählen. Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie die äußere Verkleidung (ohne Rotoren) auf der AR.Drone installiert haben.
Outdoor Flight OFF	Wählen Sie die Flugweise, die Sie mit der AR.Drone ausführen möchten. Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie die AR.Drone draußen verwenden wollen, vor allem bei Wind.

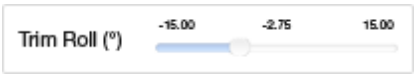
Fortgeschrittene Einstellungen

Wir empfehlen Ihnen, bei Ihren ersten Verwendungen der AR. Drone diese Optionen nicht zu verändern. Warten Sie, bis Sie genügend Erfahrung haben, um die Steuerung der AR.Drone aufregender zu gestalten.

Bevor Sie beginnen, diese Einstellungen zu ändern, speichern Sie die 3 auf dem gegenüberliegenden Schema beschriebenen Bewegungsarten: Pitch (Längsbewegung), Roll (Rollbewegung) et Yaw (Gierbewegung). Verwenden Sie eher die englischen Ausdrücke; Sie werden ihre Übersetzungen nur selten vorfinden.



Option	Ermöglicht,
Iphone Tilt (°) 5.00 20.00 50.00	die Empfindlichkeit des Beschleunigungsmessers des iPhone zu definieren. • Wenn dieser Wert hoch ist, ist eine beträchtliche Neigung des iPhone nötig, um die AR.Drone zu steuern. • Wenn dieser Wert niedrig ist, genügt eine leichte Neigung, um die AR.Drone zu steuern.
Tilt (°) 5.00 12.00 30.00	die maximale Neigung der AR.Drone bei einer Bewegung nach vorn und nach hinten zu definieren. • Wenn dieser Wert hoch ist, ist die Längsbewegung der AR.Drone stärker. • Wenn dieser Wert niedrig ist, ist die Längsbewegung

	der AR.Drone schwächer. *Hinweis: Diese Einstellung hat einen Einfluss auf die Beschleunigung. Wenn die Längsbewegung stark ist, beschleunigt die AR.Drone schneller.*
	die Umdrehungsgeschwindigkeit der AR.Drone zu definieren. Bewegen Sie den Cursor nach rechts, um diese Geschwindigkeit zu erhöhen.
	die Geschwindigkeit der Bewegung nach oben und nach unten der AR.Drone zu definieren. Bewegen Sie den Cursor nach rechts, um diese Geschwindigkeit zu erhöhen.
  	Die Nullstellung der Steuerungen der AR.Drone einzurichten. • Je höher der Wert **Trim Pitch,** umso stärker ist die Längsbewegung in der Nullstellung. • Je höher der Wert **Trim Roll,** umso stärker ist die Rollbewegung in der Nullstellung.

Häufig auftretende Probleme

Überprüfung der IP-Adresse der AR.Drone

Überprüfen Sie die IP-Adresse der AR.Drone, nachdem Sie die Verbindung hergestellt haben. Wählen Sie dafür **Einstellungen > Wi-Fi** und drücken Sie dann auf den Pfeil rechts auf der Zeile des Netzes "AR.Drone".

Eine IP-Adresse beginnend mit 192.168.1.X muss im IP-Feld erscheinen.

Wenn die IP-Adresse mit 169 beginnt, kann die Verbindung zwischen dem iPhone und der AR.Drone nicht hergestellt werden.

Diese inkorrekte IP-Adresse kann die Folge von 3 Problemen sein:

Problem	Korrekturmaßnahme
Das iPhone und die AR.Drone sind zu weit voneinander entfernt und das Wi-Fi-Signal ist beeinträchtigt.	1. Gehen Sie näher an die AR.Drone heran. 2. Deaktivieren Sie den Wi-Fi-Modus. 3. Starten Sie die AR.Drone neu. 4. Verbinden Sie erneut iPhone und AR.Drone.
Die AR.Drone wurde bereits mit einem anderen iPhone verwendet.	1. Löschen Sie die Zuordnung der AR.Drone mit dem vorhergehenden iPhone. 2. Verbinden Sie erneut iPhone und AR.Drone.
Die AR.Drone ist bereits mit einem anderen iPhone verbunden.	1. Löschen Sie das Wi-Fi-Netz auf dem anderen verbundenen iPhone. 2. Löschen Sie die Zuordnung der AR.Drone mit dem vorhergehenden iPhone. 3. Verbinden Sie das neue iPhone mit der AR.Drone.

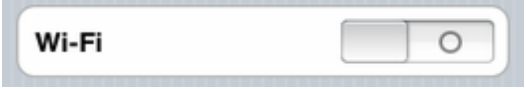
Hinweis: Wenn Sie über mehrere AR.Dronen verfügen, denken Sie daran, die Namen, unter denen sie von anderen Wi-Fi-Geräten erkannt werden, zu ändern..

Das Wi-Fi-Netz löschen

Wählen Sie das von der AR.Drone generierte Wi-Fi-Netz und drücken Sie auf **Forget this network**.

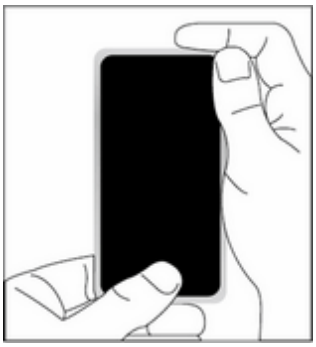
Deaktivierung des Wi-Fi-Modus

Deaktivieren Sie und dann aktivieren Sie Wi-Fi auf Ihrem iPhone.



Das iPhone reinitialisieren

Drücken Sie gleichzeitig die Taste On/Off und die Taste Home, bis sich das iPhone neu einschaltet. Berühren Sie das Display nicht, wenn "Slide to shutdown" erscheint. Dabei werden Ihre Daten nicht gelöscht.

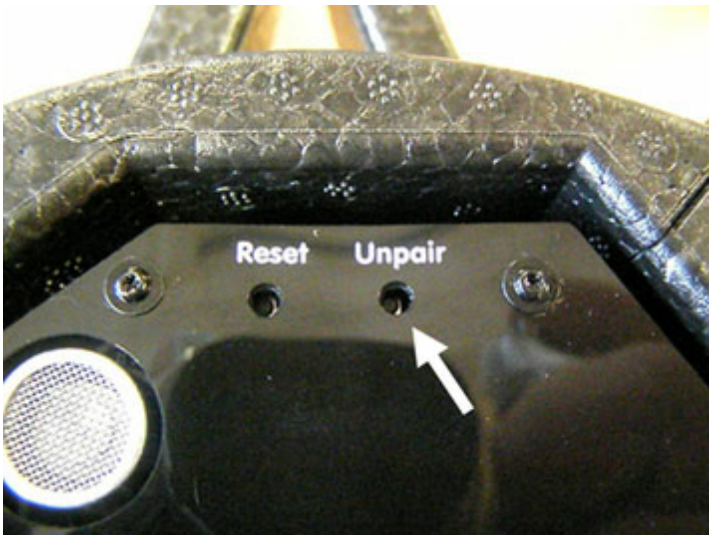


Den Speicher der AR.Drone löschen

Es gibt zwei Methoden zum Löschen des Speichers der AR.Drone:

- Die Taste **Unpair**:

  1. Starten Sie die AR.Drone neu, indem Sie die Batterie mindestens 5 Sekunden lang trennen und dann wieder anschließen.
  2. Warten Sie, bis die LED-Anzeige unterhalb der AR.Drone grün wird.
  3. Drücken Sie auf die Taste **Unpair** mit einem spitzen Gegenstand. Sie hören dann ein leises Klick.
     > Die 4 LED-Anzeigen auf den Motoren blinken abwechselnd rot und grün.



  4. Wählen Sie auf dem iPhone das von der AR.Drone generierte Wi-Fi-Netz und drücken Sie auf **Forget this network**.
     > Jetzt können Sie die beiden Geräten wieder verbinden.

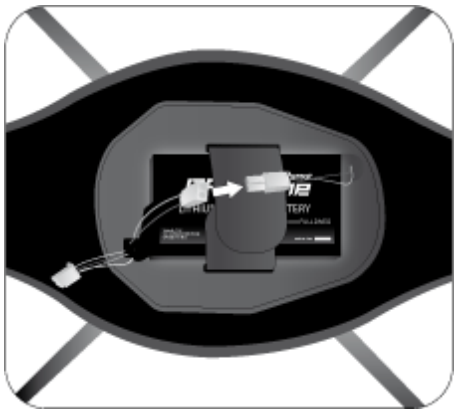
- Die Option **Pairing** :

  1. Starten Sie die Option AR.FreeFlight und drücken Sie dann auf das Icon.

2. Deaktivieren Sie die Option **Pairing**.

Die AR.Drone neu starten

Um die AR.Drone neu zu starten, trennen Sie die Batterie und dann schließen Sie sie wieder an.



Freiflug

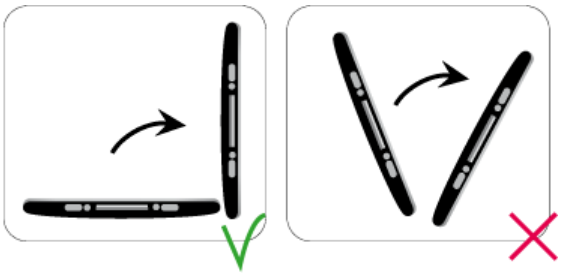
Starten Sie die Anwendung **AR.Free flight,** um die AR.Drone im Modus Freier Flug zu verwenden.
> Die LED-Anzeigen für die Motoren blinken rot, eine nach der anderen.
> Das Video der Frontalkamera des AR.Drone erscheint auf dem Display Ihres iPhone.

Achtung: *Stellen Sie sicher, dass die Batterie der AR.Drone angeschlossen ist und die LED-Anzeigen der Motoren grün sind, bevor Sie Ihr iPhone an das Wi-Fi-Netz der AR.Drone anschließen und eine Anwendung starten.*

Vorbemerkung

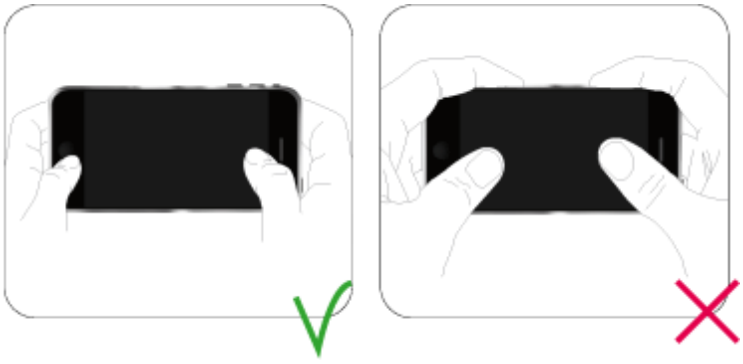
Positionierung des iPhone

- Ab einer bestimmten Stufe (~90° im Verhältnis zur Horizontalen) werden die Bewegungen nicht mehr vom Beschleunigungsmesser des iPhone berücksichtigt.
- Wir empfehlen Ihnen, das iPhone in einer etwa horizontalen Position zu halten, um eine unangenehme oder ineffektive Position zu vermeiden, wenn Sie die AR.Drone rasch wenden möchten.
- Die Positionierung des iPhone zu dem Zeitpunkt, an dem Sie die linke Taste drücken, wird als Referenz genommen.



Position der Hände auf dem iPhone

Die Position Ihrer Hände auf dem iPhone kann die Qualität der Wi-Fi-Übertragung beeinflussen.



Farben der LED-Anzeigen

Überprüfen Sie die Farbe der LED-Anzeige fürs System unterhalb der AR.Drone.

Einstellungen

Drücken Sie auf die Taste und danach:

a. Stellen Sie sicher, dass die AR.Drone auf einer ebenen Fläche steht. Dann drücken Sie auf die Taste **Flat trim**.
b. Wählen Sie die auf der AR.Drone installierte Verkleidung und dann den gewünschten Flugtyp.
c. Drücken Sie auf **OK**.

Steuerung

Start

Drücken Sie auf die Taste .
Die Motoren starten und die AR.Drone positioniert sich automatisch in einer Höhe von 50 cm bis 1 Meter.

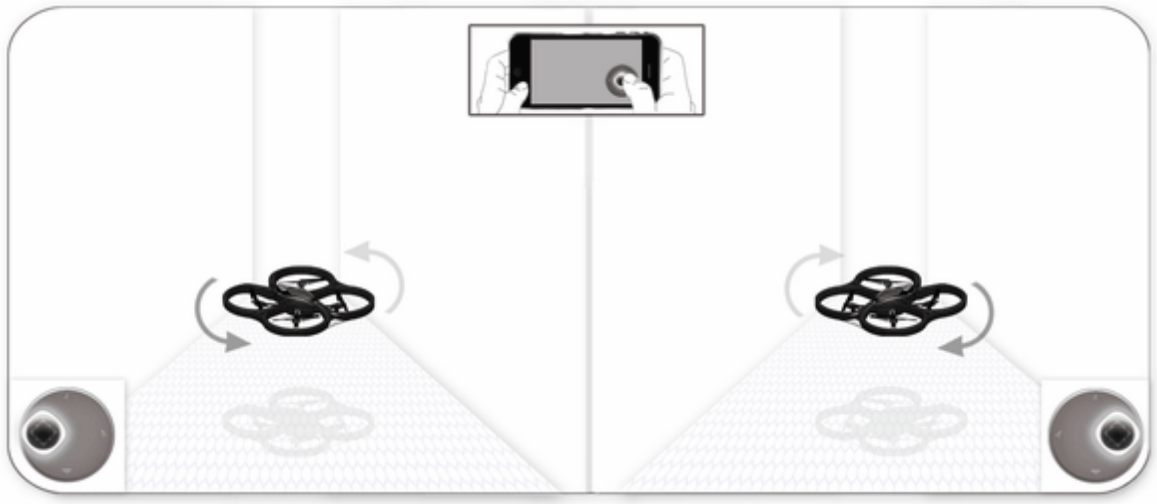
Status-Icons

Das Icon zeigt den Status des Wi-Fi-Netzes zwischen der AR.Drone und dem iPhone an. Die Anzahl der Balken entspricht der Qualität des Signals.

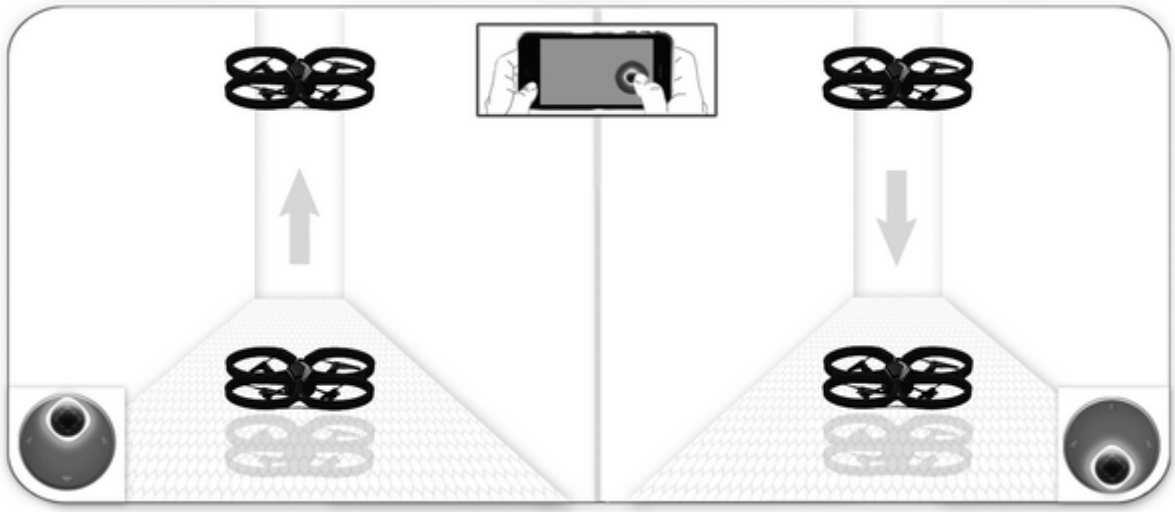
Das Icon zeigt den Status der Batterie der AR.Drone an.

Steuerung

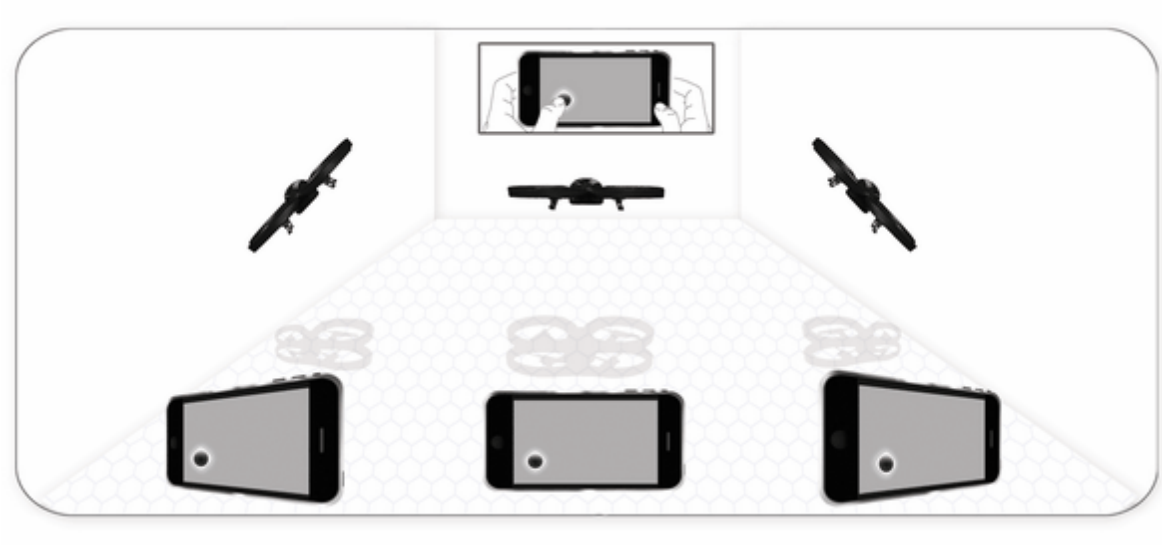
Verschieben Sie den Joystick (rechts unten) nach rechts/links, um den AR.Drone nach rechts/links zu lenken.



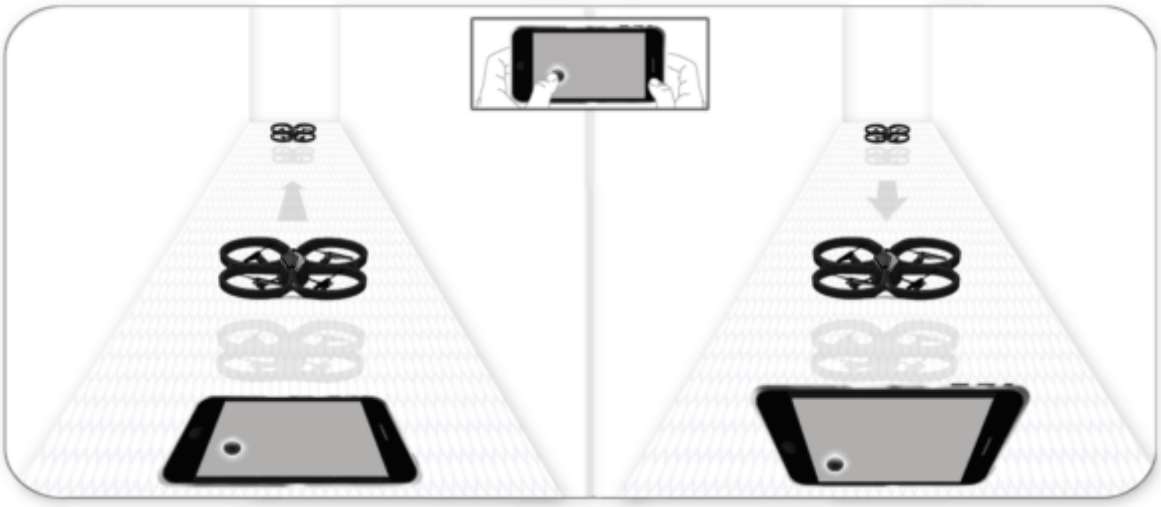
Verschieben Sie den Joystick (rechts unten) nach oben/unten, um den AR.Drone um 10 cm zu heben bzw. zu senken. Halten Sie den Joystick nach oben/unten, um den AR.Drone weiter zu heben oder zu senken.



Halten Sie die Taste unten links gedrückt und neigen Sie das iPhone nach rechts/ links, um den AR. Drone nach rechts/ links zu bewegen.



Halten Sie die Taste links unten gedrückt und neigen Sie das iPhone nach vorn/hinten, um den AR.Drone nach vorn/hinten zu bewegen.



Autopilot

Wenn Sie Ihren Finger vom iPhone nehmen, stabilisiert der Autopilot die AR.Drone und bringt sie in Schwebeflug.

Wechsel der Kamera

Drücken Sie auf die Taste , um die Ansicht der AR.Drone zu ändern.

Landung

Vergewissern Sie sich, dass sich die AR.Drone über einer geraden, trockenen und hindernisfreien Fläche befindet, und drücken Sie dann auf die Taste .

Notfalltaste

Im Falle eines Problems bei der Steuerung der AR.Drone drücken Sie auf die Taste **Emergency**.

Achtung: Drücken Sie nur im Notfall auf die Taste Emergency. Die Motoren werden getrennt und die AR.Drone stürzt ab, in welcher Höhe auch immer sie sich befindet. In den meisten Fällen genügt eine Landung der AR.Drone.

Die Taste Reset

Eine Meldung am iPhone zeigt an, ob eine Reinitialisierung der AR.Drone nötig ist. In diesem Fall drücken Sie auf die Taste **Reset**.

Verbindungsverlust während der Nutzung

Entfernung

- Wenn die Entfernung zwischen der AR.Drone und dem iPhone zu groß wird (über etwa 50 Meter, gemäß der Wi-Fi-Umgebung), können die beiden Geräte die Verbindung verlieren. In diesem Fall lassen Sie die Anwendung auf dem iPhone geöffnet und gehen Sie näher an die AR.Drone heran.

- Wenn sich die AR.Drone in einer Höhe von über 6 m befindet und die Verbindung abbricht, bringt der Autopilot die AR.Drone automatisch wieder auf eine Höhe von unter 6 m.

Batterie

- Die Batterieanzeige auf dem Bildschirm des iPhone zeigt den Batteriestand der AR.Drone an. Die Anzeige wird rot, wenn die Batterie schwach ist. Die Dauer beträgt etwa 12 Minuten.

- Wenn die Batterie zu schwach ist, werden Sie gebeten, die AR.Drone landen zu lassen. Ansonsten landet die AR.Drone automatisch. Um jegliche Gefahr eines Zusammenstoßes zwischen der AR.Drone und einer Person, einem Haustier oder einem Gegenstand zu vermeiden, empfehlen wir Ihnen, die AR. Drone manuell landen zu lassen, wenn die Anzeige für schwache Batterie erscheint.

Anruf / SMS

Wenn Sie während der Verwendung der AR.Drone einen Anruf oder eine SMS erhalten, landet die AR. Drone automatisch.

- Wenn Sie den Anruf annehmen oder die SMS öffnen, schließt sich die Anwendung.

- Wenn Sie den Anruf ablehnen oder die SMS nicht öffnen, können Sie weiterhin die AR.Drone verwenden.

Hinweis: Solange Sie den Anruf weder angenommen noch abgelehnt haben, bleibt die AR.Drone auf der letzten Anweisung blockiert.

Kalenderereignis

Überprüfen Sie Ihren Kalender auf dem iPhone, bevor Sie die AR.Drone verwenden. Wenn Sie über ein auf dem Kalender Ihres iPhone programmiertes Ereignis benachrichtigt werden, während Sie die AR. Drone steuern, landet die AR.Drone automatisch.

Unterbrechung der Anwendung

Wenn Sie während der Steuerung auf die Taste Home drücken, stabilisiert sich die AR.Drone. Starten Sie die Anwendung erneut, um die Steuerung der AR.Drone fortzusetzen.

Fehlermeldung

Probleme beim Starten

Meldung	Erklärung / Korrektur
WIFI NOT REACHABLE	**Das Wi-Fi des iPhone ist deaktiviert.** ▸ Aktivieren Sie da Wi-Fi auf Ihrem iPhone. Wählen Sie dafür **Einstellungen > Wi-Fi**.
CAN'T CONNECT TO TOY	• **Das iPhone ist nicht an die AR.Drone angeschlossen.** • **Das iPhone hat die Verbindung mit der AR.Drone verloren.** ▸ Siehe Abschnitt Bei Problemen für weitere Informationen.
START NOT RECEIVED	**Die Anweisung zum Starten wurde nicht erfasst.** *Hinweis: Es kann sein, dass die Meldung erscheint und sofort verschwindet und die AR.Drone gleich darauf startet.* ▸ Die AR.Drone neu starten. ▸ Wenn das Problem fortbesteht, ist es vielleicht nötig, das Motherboard auszutauschen.
ALERT NO VIDEO CONNECTION	**Die Videoflüsse der AR.Drone werden nicht ans iPhone übertragen.** ▸ Überprüfen Sie die Anschlüsse der Videofelder. Sehen Sie die Reparaturvideos für weitere Informationen. ▸ Wenn das Problem fortbesteht, ist es vielleicht nötig, das Motherboard auszutauschen.

Alarmmeldung

Hinweis: Die Alarmmeldungen sind einfache Hinweise. Sie verhindern nicht die Steuerung der AR. Drone.

Meldung	Erklärung / Korrektur
ALERT VISION	**Die vertikale Kamera kann keine Geschwindigkeitsmessung durchführen.** Dieses Problem kann bei schlechten Lichtverhältnissen auftreten. *Hinweis: Die AR.Drone kann ohne Ihr Zutun horizontal abtreiben.* ▸ Lassen Sie die AR.Drone in einer Höhe zwischen 1m und 6 m fliegen. ▸ Verwenden Sie die AR.Drone unter besseren Lichtbedingungen.
ALERT ULTRASOUND	• **Die Höhenmessung ist nicht verfügbar.** • **Die Ultraschallsignale sind beeinträchtigt.** • **Das Gerät fliegt vielleicht zu hoch oder zu tief.** *Hinweis: Die AR.Drone kann ohne Ihr Zutun steigen oder hinuntergehen.* ▸ Lassen Sie die AR.Drone in einer Höhe zwischen 1m und 6 m fliegen. ▸ Überprüfen Sie, dass der Höhenmesser nicht blockiert ist (z.B. durch Blätter oder Staub). ▸ Wenn das Problem fortbesteht, ist es vielleicht nötig, die Navigationskarte auszutauschen.
ALERT BATTERY LOW	**Die Batterie ist beinahe entladen.** *Hinweis: Wenn die Batterie entladen ist, landet die AR.Drone automatisch.* ▸ Laden Sie die Batterie der AR.Drone wieder auf.

Notfallmeldung

Hinweis: Bei einer am Display angezeigten Notfallmeldung ist es unmöglich zu fliegen.

Meldung	Erklärung / Korrektur
EMERGENCY MOTORS	**Problem mit einem oder mehreren Motoren** ▸ Überprüfen Sie die Anschlüsse und den Zustand der 4 Motoren.

	▸ Überprüfen Sie, ob das letzte Update an der AR.Drone installiert ist. ▸ Wenn das Problem fortbesteht, ist es vielleicht nötig, einen oder mehrere Motoren auszutauschen.
EMERGENCY BY USER	**Sie haben soeben auf die Taste Emergency gedrückt.** ▸ Stellen Sie die AR.Drone auf eine ebene Fläche und drücken Sie auf Reset.
EMERGENCY CUT OUT	• **Ein oder mehrere Propeller sind blockiert.** • **Ein oder mehrere Getriebe sind blockiert.** ▸ Überprüfen Sie, dass sich die Propeller korrekt drehen. Stellen Sie dann die AR.Drone auf eine ebene Fläche und drücken Sie auf Reset.
EMERGENCY TOO MUCH ANGLE	• **Die AR.Drone war zu sehr geneigt (z.B. bei einem Schock während des Flugs).** • **Sie haben die AR.Drone umgedreht (z.B. zur Überprüfung der Farbe der LED-Anzeige des Systems)** ▸ Stellen Sie die AR.Drone auf eine ebene Fläche und drücken Sie auf Reset.
EMERGENCY BATTERY LOW	**Die Batterie ist entladen.** ▸ Wechseln Sie die Batterie der AR.Drone oder laden Sie sie wieder auf.

Allgemeine Informationen

Haftungsausschluss

Parrot weist Sie darauf hin, dass Sie rechtlich verpflichtet sind, die AR.Drone vorsichtig und verantwortungsbewusst zu bedienen, um jegliche Schäden oder Verletzungen von Personen oder Gegenständen, in deren Nähe Sie die AR.Drone verwenden, zu vermeiden. Parrot weist Sie außerdem darauf hin, dass Sie voll verantwortlich für jeglichen Verlust oder Schaden sind, der aus einer unerlaubten Nutzung oder einer Nutzung zu widerrechtlichen Zwecken der AR.Drone resultiert. Befolgen Sie die einschlägigen rechtlichen Vorschriften (zum Beispiel zum Luftverkehrsgesetz, Luftverkehrsordnung oder Datenschutz) und verwenden Sie die AR.Drone nie derart, dass Sie damit die Privatsphäre anderer Verletzen.
PARROT kann für keinerlei aus der Nutzung des Produkts oder dieses Leitfadens entstehende schädliche Konsequenzen sowie für keinerlei Schäden oder ungewollte Datenverluste verantwortlich gemacht werden, die sich direkt oder indirekt aus der Nutzung des Produkts oder dieses Leitfadens ergeben könnten.

Garantie

- Unbeschadet der gesetzlichen Gewährleistung garantiert PARROT für eine Dauer von 12 Monaten ab dem ursprünglichen Datum des Kaufs durch den Konsumenten bei Vorlage eines Kaufnachweises mit Datum, Ort des Kaufs und Seriennummer des Artikels an den Händler oder an Parrot, dass die AR.DRONE keine Material- oder Herstellungsfehler aufweist (Verschleißteile haben eine Garantie von 6 Monaten).
- Während des Garantiezeitraums muss das fehlerhafte Produkt in seiner ursprünglichen Verpackung dem Kundenservice des Händlers retourniert werden. Nach Untersuchung des Produkts wird PARROT nach freiem Ermessen und ohne weitere Entschädigung das fehlerhafte Teil oder Produkt reparieren oder austauschen.
- Die Garantie umfasst nicht:
    - Mängel aufgrund einer Veränderung oder Beschädigung des Produkts durch Sturz oder Unfall.
    - Mängel aufgrund einer nicht bestimmungsgemäßen Verwendung des Produkts, einer Montage von Ersatzteilen, die den Empfehlungen und Anweisungen von PARROT in dieser Beschreibung oder auf der Website www.parrot.com nicht entsprechen, oder aufgrund eigener Anpassungen und Umgestaltungen der AR.Drone durch den Benutzer.
    - Mängel aufgrund einer Reparatur durch den Benutzer oder durch einen unbefugten Dritten, außer wenn es sich um den Austausch von PARROT-Ersatzteilen handelt.
    - Mängel aufgrund von Teilen, die von PARROT in der Originalverpackung nicht mitgeliefert wurden.
    - Die Verwendung von Ersatzteilen, die von PARROT nicht genehmigt sind, besonders die Verwendung einer Batterie, die von PARROT nicht genehmigt ist, außer der originalgetreuen Batterie, die an ihrem Hologramm erkennbar ist.

- Mängel wegen anderer Gründe als Material- oder Fabrikationsfehler.
- Eine schrittweise Verringerung der Leistungsfähigkeit der wiederaufladbaren Batterie von PARROT (086x), die keinen Material- oder Fabrikationsfehler des Produkts darstellt.

- Jedes Produkt, das sich nach Analyse als nicht defekt herausstellt (insbesondere Prüfung der Aufzeichnung der Navigationsdaten der letzten 30 Flugsekunden – Prüfungsergebnis auf Anfrage verfügbar), wird dem Absender auf seine Kosten zuzüglich einer Pauschale zur Abdeckung der Kosten der PARROT-Prüfung zurückgesandt.
- Ungeachtet etwaiger gesetzlicher Gewährleistungsansprüche kann nach Ablauf der 12 Monate oder wenn der Mangel nicht unter die Garantie fällt, jedes fehlerbehaftete oder beschädigte Produkt an den PARROT-Kundenservice (diesbezügliches Verfahren auf der Website www.parrot.com verfügbar) zurückgesandt werden, um repariert zu werden oder um das defekte Teil auszutauschen. Die Kosten hierfür sind, nach Annahme des entsprechenden Kostenvoranschlags, vom Kunden zu tragen.
- Der Deckungsumfang der Garantie schließt andere Produkte, einschließlich für den Betrieb von AR.Drone verwendete Ausstattungen aus.
- Die Gewährleistung umfasst nicht: Schäden an anderen Produkten als denen von Parrot, einschließlich von Mitteln für den Betrieb der AR.Drone.

Korrekte Entsorgung dieses Produkts

(Anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem) Die Kennzeichnung auf dem Produkt bzw. auf der dazugehörigen Literatur gibt an, dass es nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Entsorgen Sie dieses Gerät bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Recyceln Sie das Gerät, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern.
Private Nutzer sollten den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder die zuständigen Behörden kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, wie sie das Gerät auf umweltfreundliche Weise recyceln können. Gewerbliche Nutzer sollten sich an Ihren Lieferanten wenden und die Bedingungen des Verkaufsvertrags konsultieren. Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

Konformitätserklärung

Parrot SA, 174 quai de Jemmapes, 75010 Paris, Frankreich, erklärt unter seiner alleinigen Verantwortung, dass das in diesem Benutzerhandbuch beschriebene Gerät den technischen Normen EN 301489-17, EN300328, EN71-, EN71-2, EN71-3, EN62115 entspricht.

Copyright

Copyright © 2010 Parrot.
Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Handbuchs darf in irgendeiner Form (elektronisch, mechanisch, als Fotokopie, Aufzeichnung oder ähnlich) ohne die ausdrückliche vorherige Genehmigung von Parrot reproduziert, übertragen oder gelagert werden.

Eingetragene Marken

Parrot, das Parrot-Logo sind eingetragene Marken der PARROT SA; AR.Drone ist eine Marke der Parrot SA.
iPhone ® ist eine in den USA und anderen Ländern eingetragene Marke von Apple Inc.
Das Wi-Fi Alliance Mitgliedslogo ist ein Logo der Wi-Fi Alliance.
Wi-Fi ® ist eine eingetragene Marke der Wi-Fi Alliance.
Alle anderen in diesem Handbuch erwähnten Marken sind geschützt und Eigentum der jeweiligen Berechtigten.

Warhinweise Batterie

Lesen Sie die dieser Batterie beiliegende Bedienungsanleitung komplett durch. Bei Nichteinhalten sämtlicher Anweisungen kann einen Dauerschaden der Batterie und ihrer Umgebung zur Folge haben und eine Körperverletzung verursachen.

NIEMALS ein anderes als ein ZUGELASSENES LiPo-Ladegerät benutzen.

IMMER einen LiPo-Cell Balancing Charger oder einen LiPo-Cell Balancer benutzen.

NIEMALS über das Entladekabel laden.

NIEMALS eine Erhaltungsladung vornehmen oder eine Entladung unter 2,5 V pro Zelle zulassen.

NIEMALS die Batterietemperatur 140°F (60°C) überschreiten lassen.

NIEMALS und in keiner Weise auseinandernehmen, die Verdrahtung des Packs ändern oder Zellen durchstechen.

NIEMALS auf brennbares Material legen oder während des Ladens unbeaufsichtigt lassen.

IMMER in einem feuerfesten Raum laden.

IMMER die Ausgangsspannung des Ladegeräts an die Batteriespannung anpassen.

IMMER VON KINDERN FERNHALTEN.

DIE UNVORSCHRIFTSMÄSSIGE VERWENDUNG DER BATTERIE KANN EINEN BRAND, EINE EXPLOSION ODER EINEN SONSTIGEN GEFAHRENUMSTAND AUSLÖSEN.